



การประชุมหารือแนวทางการพัฒนาข้อเสนอโครงการการพัฒนาทักษะผู้ประกอบการรุ่นใหม่มุ่งสู่ตลาดระดับสากล  
(โครงการนักรบส่งออก)

หัวหน้าโครงการ: รองศาสตราจารย์ ดร.วรวัฒน์ มีวาสนา  
สังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

วันพุธที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567 เวลา 15.00-16.00 น.  
ห้องประชุมพรหมเทพ 2 และผ่านโปรแกรม Zoom Meeting



- วาระที่ 1:** แนะนำทีมนักวิจัยในโครงการและทีมบริหารจัดการแผนงานวิจัย บพค.  
(5 นาที)
- วาระที่ 2:** นักวิจัยนำเสนอภาพรวมของข้อเสนอโครงการวิจัย “**นักบส่งออก**”  
ขอบเขตการดำเนินงาน ผลสัมฤทธิ์ของโครงการและงบประมาณ (15-20 นาที)
- วาระที่ 3:** บพค. นำเสนอแผนงานด้าน ววน. ที่รับผิดชอบรายประเด็น และ KR ของแผนงาน  
(10 นาที)
- วาระที่ 4:** บพค. และทีมนักวิจัย หารือแนวทาง/รูปแบบการสนับสนุนโครงการวิจัย และ  
ร่วมกันพัฒนาข้อเสนอโครงการ (25-30 นาที)



# อว. สนับสนุนยุทธศาสตร์ซอฟต์แวร์

คน



## Up Skill - Re Skill

- มหาวิทยาลัย
- โรงเรียน/อาชีวะ
- เรียนฟรี ทุกที่ทุกเวลา
- รับรองทักษะ และธนาคารหน่วยกิต

โครงสร้างพื้นฐาน



## นิคมนวัตกรรม

### อุตสาหกรรมสร้างสรรค์

- Creative Economy Innovation Hub
- University Start Up
- Digital Platforms
- Biotech, Food Innovation Pilot Plant

ขยายผลระดับโลก



## Big Data for Soft Power Credibility

- World-class R&D for Creative Industry e.g. Carbon Dating, LiDAR, DNA,
- ข้อมูลทางวิชาการ เชื่อถือได้ ระดับโลก
- International Event

# อว. ขับเคลื่อนซอฟต์แวร์พาเวอร์ไทยสู่ระดับโลก



CMU  
(Film & Festival)  
มรภ.



KKU, มมส  
(Film & Festival)  
มรภ.



BU, SPU, KMUTT  
(AI, VR, Virtual  
studio)  
มรภ.



PSU  
(Fashion)  
มรภ.

เป้าหมาย

Reskill/upskill: Creative content creator จำนวน  
1,000,000 คนใน 1 ปี

กลไกขับเคลื่อน

พัฒนาและจัดทำหลักสูตรด้านพัฒนากำลังคน Creative content creator  
ร่วมกับมหาวิทยาลัยและ อว. ส่วนหน้า ในรูปแบบ Online และ Onsite โดย  
เน้นการเรียนรู้แบบ Experiential & Immersive Learning

## Learning outcome

Generic

Entreupernership

Language &  
communication

Story telling

Core course

Specific

Film

Fashion

Festival

Elective course



ผู้เรียน 1 ล้านคน



**QUICK WIN**  
(Policy level)



**Up-skill / Re-skill** ด้านซอฟต์แวร์ 1 ล้านคน

เอกชนนำ  
รัฐสนับสนุน



ผู้ขับเคลื่อน  
(Enabler)

**Contents**

1. **Financial Literacy, Entrepreneurship**
2. **Story Telling**
3. **Language** (English, Chinese, Arab, Bahasa)
4. **Skill set**
  - Communication
  - Management
  - Analytical skill etc.

On-line

On-site

**Film** **Fashion** **Festival** **Game & Animation**

**Local Content** ส่งเสริมคุณค่าอัตลักษณ์ท้องถิ่น

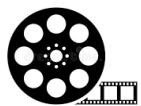
**Input** : นักศึกษา อาจารย์ ประชาชนทั่วไป

**Tools**

- มหาวิทยาลัยราชภัฏครอบคลุม 38 แห่ง ทั้ง 6 ภูมิภาค
- อว. ส่วนหน้า ครอบคลุม 76 จังหวัด ร่วมมือกับกระทรวงมหาดไทย
- 1 อำเภอ 1 นวัตกรรม
- แพลตฟอร์มการเรียนรู้แบบ On-line และ On-site



# แนวทางการสร้างงานวิจัย Frontier และการพัฒนากำลังคนของ บพค. SHA-SOFT POWER



## Film & Media

- Pre-Production
- Production
- Post Production
  - คนเขียนบท
  - ทักษะสูงในอุตสาหกรรม
  - ทักษะอื่นๆ ด้านภาษา



## Fashion

- Fabric
- Technology



## Festival

- องค์กรความรู้ frontier
- Regional Knowledge 4 ภาค

1. Opencall
2. Commission
3. Target

## สร้าง Creative Content

- ต้นแบบ ภาพยนตร์ สื่อสร้างสรรค์
- วิจัย gap/โอกาส สื่อสร้างสรรค์ด้วย SHA
- สร้าง content ของท้องถิ่น

## องค์ความรู้ SHA

- องค์ความรู้จาก
- SHA
- ประวัติศาสตร์ท้องถิ่น
- ฐานข้อมูล/สกัด/วิเคราะห์
- ความรู้พื้นฐาน

- Consortium ร่วมกัน
- Co-creation Industry & Gov

กองทุนสื่อ สมาคมฯ  
วธ. อว. กต. อก. กก. พณ.  
CEA ...

Platform SHA  
Brainpower/Manpower

- ค่ายหนัง
- Metaverse ฝึกภาษาสำหรับ film
- ผู้เขียนบท



Local

Brainpower

## International Collab Creative Content

- วิจัย SHA ในเวทีโลก
- International collaborations

## Globalized Creative Content

- สร้างและส่งเสริม Content ความเป็นไทย สนุก ดี ขายได้ในประเทศไทย และทั่วโลก



## Global

- เศรษฐกิจสร้างสรรค์
- value chain

## Benchmark

- ศิลปิน K-Pop
- K-Drama

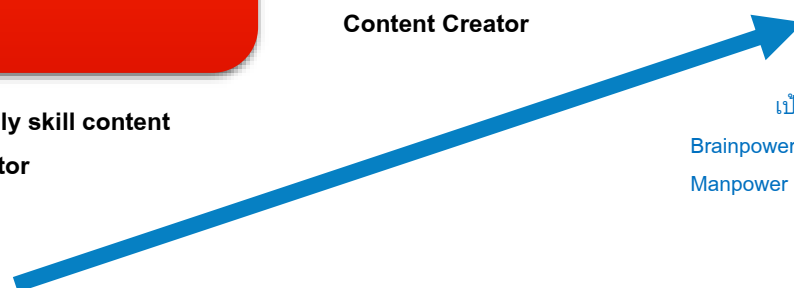
- National Platform กำลังคนเศรษฐกิจสร้างสรรค์

Highly skill content creator

## International Collab Content Creator

- การสร้างคนด้านสื่อสร้างสรรค์ / อุตสาหกรรมภาพยนตร์สำหรับตลาดประเทศไทยและต่างชาติ

เป้าหมาย 5 ปี  
Brainpower 100 คน  
Manpower 5,000 คน



# แผนงานปีงบประมาณ 2566 – 2570

## ยุทธศาสตร์ที่ 3

การพัฒนาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิจัยและนวัตกรรมระดับขั้นแนวหน้าที่ก้าวหน้าล้ำยุค เพื่อสร้างโอกาสใหม่และความพร้อมของประเทศ



## ยุทธศาสตร์ที่ 4

การพัฒนากำลังคนและสถาบันด้าน ววน. ให้เป็นฐานในการขับเคลื่อนการพัฒนาเศรษฐกิจ และสังคมแบบก้าวกระโดดและยั่งยืน

### P18 Frontier Research

**N38** Frontier research เพื่อพัฒนาต่อยอดเศรษฐกิจ BCG

**N39** HEP ระบบโลกและอวกาศ ควอนตัม งานวิจัยเพื่ออนาคต

**N40** Frontier research รองรับความผันผวนทางสังคมในอนาคต

### P19 อุตสาหกรรมแห่งอนาคต

**F11** เทคโนโลยีและนวัตกรรมที่ก้าวหน้า/Earth Space Technology/ดาวเทียม

**N41** ภาคีสําคัญของโลกด้านการวิจัยและพัฒนา

**N42** ใช้องค์ความรู้ นวัตกรรมขั้นแนวหน้า สร้างและพัฒนาอุตสาหกรรมแห่งอนาคต

### P20 โครงสร้างพื้นฐานทางการวิจัย

**N43** พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานทางการวิจัย

### P21 ผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้าน S&T

**F13** ผลิตและพัฒนาบุคลากร S&T ที่มีทักษะสูงให้มีจำนวนมากขึ้น

**N46** พัฒนาเยาวชนให้มีสมรรถนะ ความรู้ทางวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ รวมถึง Coding โดยใช้ ววน.

### P22 พัฒนาและยกระดับสถาบันด้าน ววน. ตอบโจทย์เป้าหมายประเทศ เทียบเคียงระดับนานาชาติ

**N47** พัฒนาระบบนิเวศ ววน. และเทคโนโลยีของสถาบันด้าน ววน.

**N48** ส่งเสริมการรับรู้และเข้าถึงข้อมูลการให้บริการด้าน S&T ของสถาบันด้าน ววน.

**N49** ภาคีสําคัญ ววน. ด้านต่าง ๆ ของประเทศ

### P23 พัฒนาเครือข่ายความร่วมมือนานาชาติ

**N50** Global Partnership

# Program of 2566 - 2570



**S3** **Frontier Research**

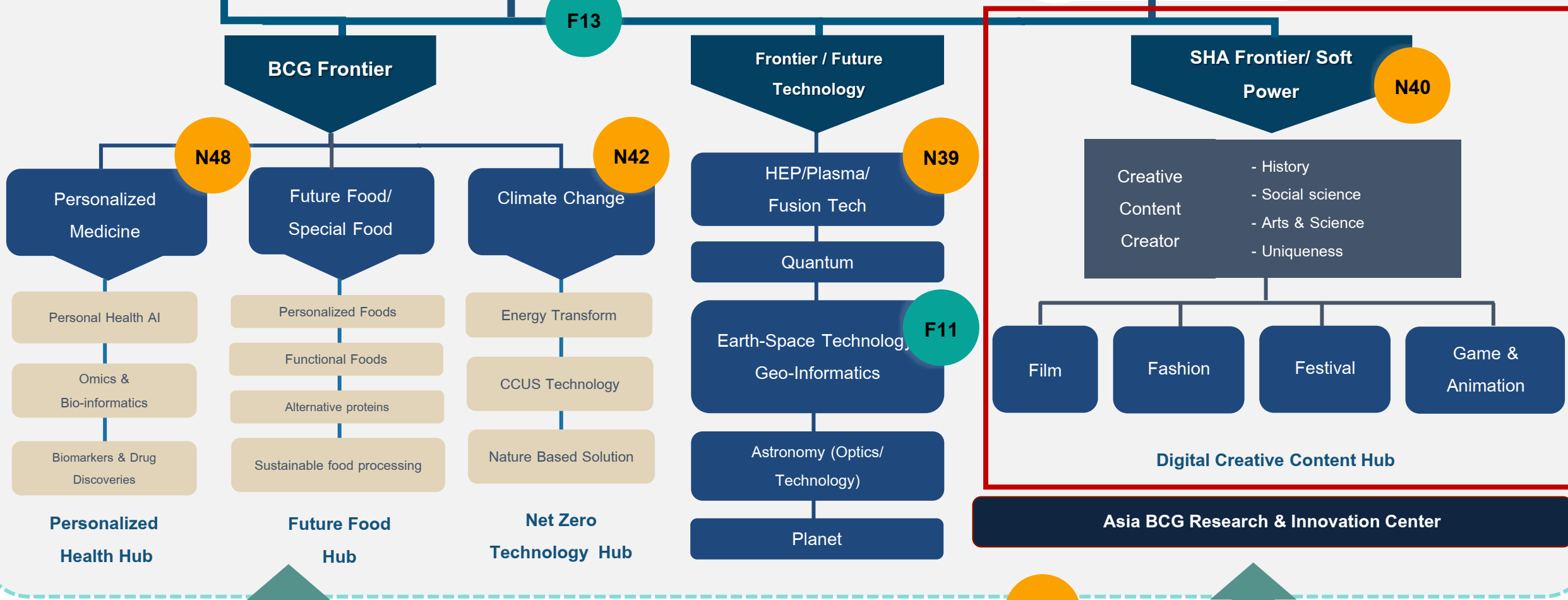
**S4** **Brain Power**

- National Postgraduate/ Postdoctoral System of Thailand
- Coding/STEM
- Thailand Academy of Sciences (TAS)

**S4** **Global Partnerships**

**N41** **N50**

- ASEAN Talent Mobility
- Multidisciplinary Consortium
- Creative Economy



## AI Cloud & Infrastructure

**N43**



## ยุทธศาสตร์ที่ 4

การพัฒนากำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม และสถาบันวิจัยให้เป็นฐานการขับเคลื่อนการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศแบบก้าวกระโดดและอย่างยั่งยืน โดยใช้วิทยาศาสตร์ การวิจัยและนวัตกรรม



F13 (S4P21) ผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ รวมทั้งนักวิทยาศาสตร์ และนักนวัตกรรม ที่มี ทักษะสูง ให้มีจำนวนมากขึ้น และตรงตามความต้องการของประเทศ โดยใช้วิทยาศาสตร์ การวิจัยและนวัตกรรม

เป้าหมาย O1 F13: ผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ รวมถึงนักวิทยาศาสตร์และนักนวัตกรรมในสถาบันอุดมศึกษา และหน่วยงานภาครัฐ และหน่วยงานภาคเอกชน มีทักษะสูงที่ตรงตามความต้องการของประเทศและมีความเป็นเลิศระดับสากล โดยใช้วิทยาศาสตร์ การวิจัยและนวัตกรรม

### ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) ของแผน พ.ศ.2566 - 2570

KR1 F13: ร้อยละของผลงานตีพิมพ์ในวารสารนานาชาติระดับเทียร์ (Tier) 1 (ร้อยละ 20 ในช่วงปี 2566-2570)

KR2 F13: ร้อยละของผลงานที่ได้รับจดทะเบียนสิทธิบัตรในต่างประเทศ (เพิ่มขึ้นร้อยละ 2 ต่อปี)

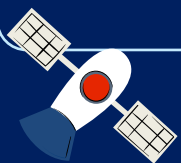
KR3 F13: ค่าตัวชี้วัดผลกระทบของการอ้างอิงโดยเฉลี่ย ( Field-Weighted Citation Impact) ของประเทศไทย 1.24 ในช่วงปี 2566-2570)

KR4 F13: ร้อยละของที่ปรึกษา/นักวิจัยอาวุโส/ผู้เชี่ยวชาญที่ร่วมทำงานกับภาคอุตสาหกรรม บริการ และงานวิจัยขั้นแนวหน้าของประเทศ (เพิ่มขึ้นร้อยละ 10 ต่อปี)

KR5 F13: จำนวนบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ รวมถึงนักวิทยาศาสตร์ และนักนวัตกรรมทักษะสูงของสถาบันอุดมศึกษาหรือสถาบันวิจัยที่ทำงานร่วมกับภาคอุตสาหกรรม หรือภาคบริการ (เพิ่มขึ้นจำนวน 3,000 คนต่อปี)

KR6 F13: จำนวนบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ รวมถึงนักวิทยาศาสตร์ นวัตกรรมของสถาบันอุดมศึกษาหรือสถาบันวิจัยที่ร่วมทำงานวิจัยขั้นแนวหน้า ( Frontier Research) ในประเทศและ/หรือกับต่างประเทศ ตามที่ปรากฏในผลงานตีพิมพ์ระดับชาติหรือนานาชาติ และ/หรือได้รับทุนวิจัยจากองค์กรชั้นนำระดับโลก ( 500 คน ในช่วงปี 2566-2570)

KR7 F13: จำนวนบุคลากรด้านการวิจัยและพัฒนา กำลังคนด้านวิทยาศาสตร์ รวมถึงนักวิทยาศาสตร์ ในสถาบันอุดมศึกษา และหน่วยงานภาครัฐ และหน่วยงานภาคเอกชน ที่ได้รับรางวัลเป็นที่ยอมรับในระดับสากล (5 คน ในช่วงปี 2566-2570)



## แผนงาน P18 (S3)

พัฒนาการวิจัยขั้นแนวหน้าที่สร้างองค์ความรู้ใหม่ด้านวิทยาศาสตร์ สังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ และศิลปกรรมศาสตร์ รวมทั้งการนำผลการวิจัยขั้นแนวหน้าไปประยุกต์ใช้และพัฒนาต่อด้วยอุตสาหกรรมหรือนวัตกรรมขั้นแนวหน้า

### ผลกระทบของยุทธศาสตร์ที่ 3

ประเทศไทยมีศักยภาพในการริเริ่มอุตสาหกรรมใหม่และบริการใหม่ในอนาคตที่ใช้เทคโนโลยีระดับสูงซึ่งต่อยอดจากงานวิจัยขั้นแนวหน้า

ประเทศไทยเป็นหนึ่งในผู้นำอาเซียนด้านเทคโนโลยีขั้นแนวหน้าและเทคโนโลยีอวกาศ นำไปสู่การมีอุตสาหกรรมอวกาศที่สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจสูงในอนาคต

ประเทศไทยได้รับการยอมรับให้เป็นสมาชิกหรือร่วมเป็นแกนนำหลักในภาคีสำคัญของโลกด้านการวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีเพื่ออนาคต

ขีดความสามารถด้านการวิจัยขั้นแนวหน้าของไทยเพิ่มขึ้นในระดับที่แข่งขันกับประเทศชั้นนำในเอเชียได้

### ผลลัพธ์สำคัญ (Key Results) ของยุทธศาสตร์ที่ 3

- ผลงานวิจัยขั้นแนวหน้าที่สร้างองค์ความรู้ใหม่ด้านวิทยาศาสตร์ สังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ ศิลปกรรมศาสตร์ และเทคโนโลยีขั้นแนวหน้า ที่ถูกนำไปประยุกต์ใช้และ/หรือพัฒนาต่อยอดมีจำนวนเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ
- ประเทศไทยมีกำลังคนที่มีทักษะสูงและความเชี่ยวชาญด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและวิศวกรรม ที่สามารถรองรับการวิจัยขั้นแนวหน้าและการพัฒนาเทคโนโลยีและนวัตกรรมสู่อนาคต เพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ



**O1 P18:** ประเทศไทยมีผลงานวิจัยด้านวิทยาศาสตร์ สังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ ศิลปกรรมศาสตร์ และเทคโนโลยีชั้นนำ สร้างผลกระทบในระดับชาติและระดับโลก (National/Global Impact) แสดงให้เห็นถึงความคิดริเริ่มใหม่ (Originality) ยกระดับขีดความสามารถด้านการวิจัยชั้นนำของไทยให้เป็นประเทศชั้นนำในระดับเอเชีย สร้างโอกาสให้คนไทยเป็นเจ้าของ เทคโนโลยีและนวัตกรรมที่ตอบสนองต่อโจทย์ท้าทายในอนาคต

## ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) : P18

**KR1 P18:** จำนวนผลงานวิจัยชั้นนำที่มีคุณภาพสูง รวมถึงบทความวิจัยที่ได้รับการตีพิมพ์ในวารสารกลุ่มอันดับสูงสุดร้อยละ 10 (Tier 1) ของฐานข้อมูล (เพิ่มขึ้นจำนวน 50 บทความ)

**KR2 P18:** จำนวนทรัพย์สินทางปัญญา เช่น สิทธิบัตร อนุสิทธิบัตร ความลับทางการค้า และลิขสิทธิ์จากงานวิจัยและเทคโนโลยีชั้นนำที่ได้รับการจดทะเบียนและนำไปใช้ประโยชน์หรือสร้างผลกระทบที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลง (ผลงาน/ต้นแบบเพิ่มขึ้นจำนวน 50 ชิ้น)

**KR3 P18:** ค่าตัวชี้วัดผลกระทบของการอ้างอิงโดยเฉลี่ย (Field-Weighted Citation Impact) ของงานวิจัยชั้นนำของประเทศไทย ในฐานข้อมูล Scopus (เพิ่มขึ้นเป็น 2.0)

**KR4 P18:** จำนวนบุคลากรไทยที่มีความร่วมมือกับองค์กรวิจัยชั้นนำของโลกและ/หรือได้รับรางวัลในระดับสากล เทียบเท่ากับประเทศชั้นนำในเอเชีย (เพิ่มขึ้นจำนวน 50 คน)

**KR5 P18:** จำนวนกำลังคนสมรรถนะสูงด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี การวิจัยนวัตกรรมระดับชั้นนำและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีที่สามารถสร้างโอกาสใหม่และเตรียมความพร้อมของประเทศ สอนาคต (เพิ่มขึ้นจำนวน 100 คนต่อปี)

**KR6 P18:** จำนวนองค์ความรู้ใหม่ หรือเทคโนโลยีชั้นนำ หรือนวัตกรรมที่เกิดจากงานวิจัยชั้นนำด้านวิทยาศาสตร์ สังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ ศิลปกรรมศาสตร์ และที่ถูกนำไปประยุกต์ใช้และ/หรือพัฒนาต่อยอด (เพิ่มขึ้นจำนวน 100 ชิ้น)

# กระบวนการพิจารณาข้อเสนอโครงการ



# Up-skill / Re-skill ด้านซอฟต์แวร์เป้าหมาย 1 ล้านคน



กลไกการดำเนินงาน  
(New Generation Trader Project)



International Market

Innovation & Products



Entrepreneur



Local wisdom

Coursework

Re-skill: Entrepreneurship

Up-skill:  
Storytelling



สปอว  
(Enabler)



หน่วยประสานงาน

วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการรุ่นใหม่สู่ตลาด  
สากล

เพื่อผลักดันผู้ประกอบการ  
นำนวัตกรรมมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาธุรกิจ

กิจกรรมหลัก  
(เพื่อพัฒนาผู้ประกอบการ)

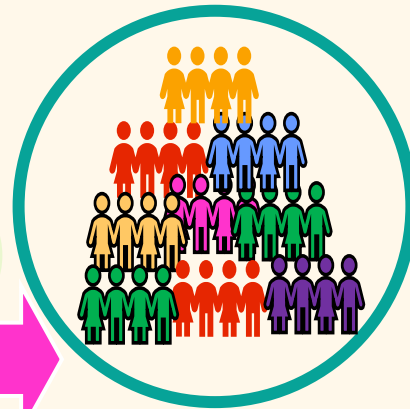


Coursework



ขายสินค้าจริงผ่านออนไลน์

ผลลัพธ์



ผู้ประกอบการที่ได้  
องค์ความรู้

500 ราย

Budget

Operating: 20 MB

บพค.  
(Intermediary)  
บริษัท บพค. จำกัด

INPUT

นักเรียน นักศึกษา บุคคลทั่วไป อายุ > 35 ปี  
ผู้ประกอบการในโครงการอัตลักษณ์และปศุสัตว์

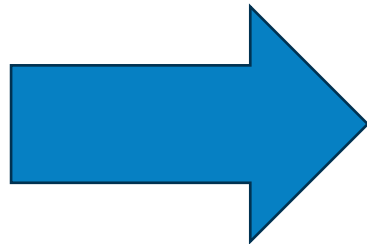
# แนวทางการสนับสนุนโครงการ ickerบส่งออก



## ข้อเสนอโครงการ (Full Proposal)

### รูปแบบ:

นำเข้าสู่กระบวนการพิจารณาตามมาตรฐานของ บพค. ผ่านโปรแกรมวิจัยที่เกี่ยวข้องและ Timeline การพิจารณาข้อเสนอโครงการ



## บันทึกข้อตกลงความร่วมมือ (MOU)

แบบมีงบประมาณ  
สำหรับดำเนินการวิจัย

### รูปแบบ:

ร่างเป็นบันทึกข้อตกลงความร่วมมือที่มีลายลักษณ์อักษร เพื่อดำเนินการวิจัยตามข้อเสนอโครงการ เพื่อเร่งและกระชับกระบวนการให้สั้นลง

